

## CONTEST: interior design contemporaneo

**NOMINATIVO:** Rebecca Pizzichemi; **SCUOLA:** liceo artistico Caravaggio

**TITOLO DEL MODELLO:** lampada luxora by me

**DESCRIZIONE:** una lampada che è stata progettata per essere da tavolo, ma che può anche essere progettata con un'asta più lunga, facendo diventare la lampada da terra. Le lampade sono una luminosità artificiale e servono per produrre luce, infatti sono la chiave per una buona luce, se non si ha la luce solare.

**LINK:** <https://kavehome.com/it/it/p/lampada-da-tavolo-da-esterno-dinesh-in-acciaio-bianco>



**SOFTWARE USATO:** Rhinoceros

**COMANDI USATI:** polilinea, cerchio, sfera, rivoluzione, tronca e estrudi curva planare chiusa.

**MATERIALI E COLORI; COSTRUZIONE LAMPADE:** blu, lampada da tavolo/esterno; rosa, lampada da terra;

**MATERIALI:** acciaio per l'asta della lampada (grigio) e plastica (bianco);

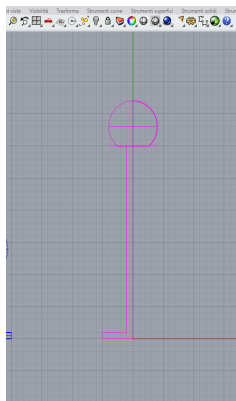
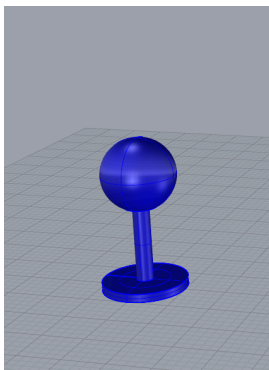
## UTILIZZO DEI COMANDI:

**RIVOLUZIONE:** il comando l'ho usato per l'asta della lampada e la base e serve per creare la superficie.

**TRONCA:** il comando l'ho usato per tagliare la parte in eccesso della sfera per la parte superiore della lampada e serve per tagliare ed eliminare le porzioni selezionate di un oggetto sui punti di intersezione con un altro oggetto.

**ESTRUDI CURVA PLANARE CHIUSA:** il comando l'ho usato per estrarre un cerchio in più che ho fatto per chiudere la parte di sfera troncata e serve per creare una superficie guidando il percorso di una curva lungo una linea retta.

## SCREENSHOTS:



**1 SCREEN:** la lampada da tavolo completata, con estrusioni, rivoluzioni e polilinee;

**2 SCREEN:** costruzione della lampada da terra.

