

Relazione Contest

+TasksidE table

Per la progettazione di questo comodino multi-uso sono state predilette forme essenziali elaborate successivamente per raggiungere un obiettivo specifico: il comfort per il fruitore.

Come riportato dal nome del progetto, le varie “task” che può svolgere il comodino, lo rendono nell’effettivo particolarmente confortevole. Dotato di un porta bicchiere, adattabile, dato il suo diametro, anche ad elementi circolari più grandi, come ad esempio, una bottiglia.



Rispetto l’immagine di riferimento (visibile nella prossima pagina), sono state apportate varie modifiche, tra le quali: l’inserimento di **mensole in vetro**, **base scavata** per poter riporre vari oggetti, **porta bicchiere** interno.

Link e screenshot immagine di riferimento:

<https://www.gaiamiacola.it/comodini-di-design/>



Comandi utilizzati:

- Schizzo;
- Estrusione;
- Raccorda;
- Rivoluzione;
- Sposta/Copia;
- Svuotamento;
- Aspetto.

Software utilizzato:

- Fusion360.

Screenshot procedimenti

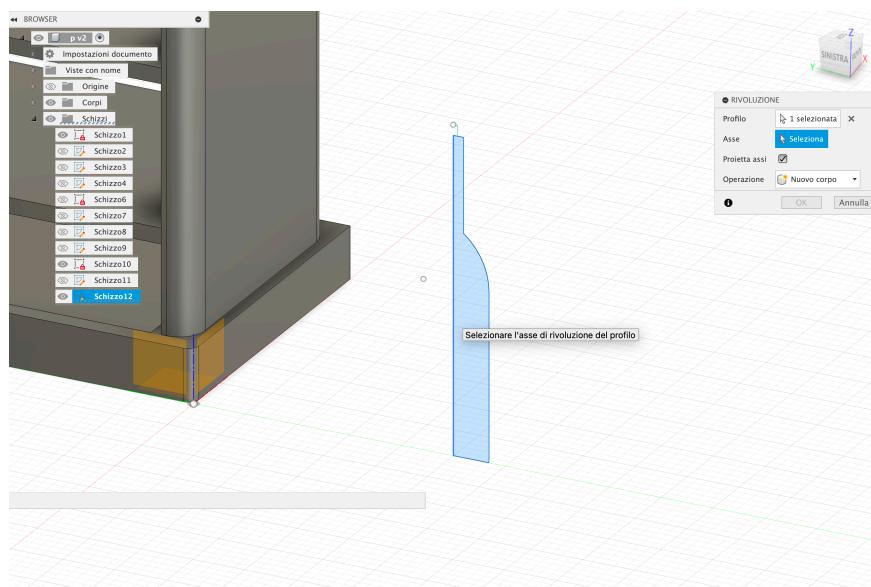
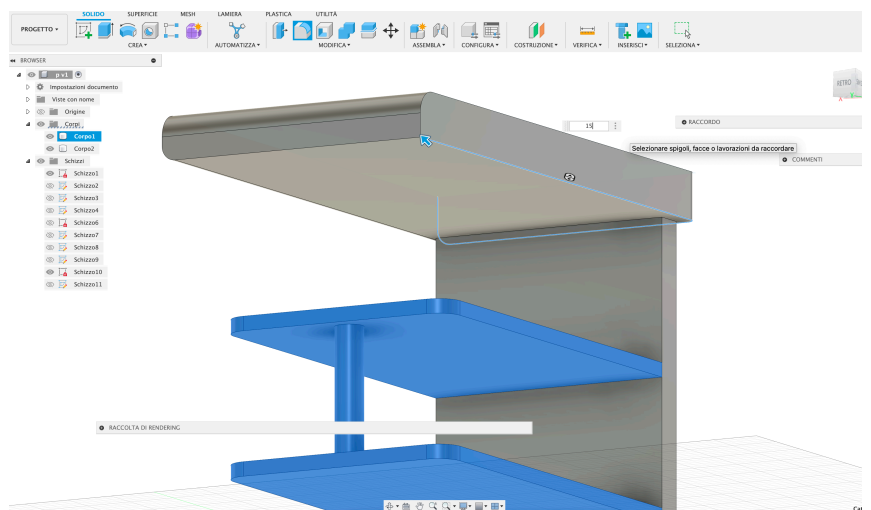
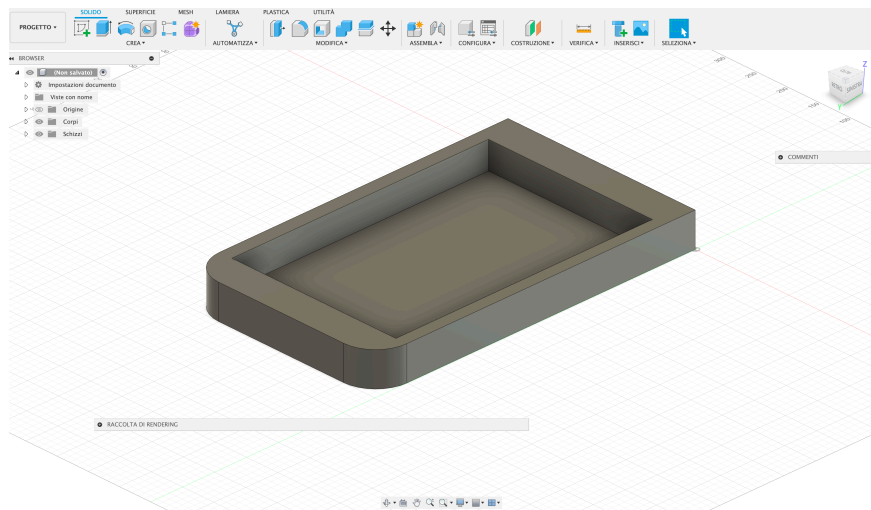


Foto modello + Render





NON VOGLIO PROSEGUIRE AL PROGETTO DESIGN DELLO SPAZIO PUBBLICO

Consigli per il prossimo PCTO:

La partecipazione a questo PCTO, mi è stata particolarmente di aiuto per confrontarmi con quella che è la realtà della moderazione 3D, della quale farò sicuramente uso in un futuro scolastico/lavorativo.

Ho trovato le lezioni molto interessanti e formative dato l'indirizzo di design industriale che sto frequentando nel mio liceo.

• **Giorgia Geminiani, Liceo Angelo Frammartino**